



## **Death by Degrees™ Herausragende Features**

---

Der Spieler schlüpft in die Rolle einer ultimativen Killerin – Nina Williams ist Spielefans bereits aus dem Namco-Bestseller Tekken™ bekannt (insgesamt wurde Tekken für PlayStation®2 in den PAL-Territorien über 3 Mio. Mal verkauft).

Die Fortsetzung einer weltbekannten Serie:

- Einige der Mitglieder des Entwicklerteams von Death by Degrees™ haben bereits an der Tekken-Serie mitgearbeitet.
- Nina kann einige ihrer altbekannten Bewegungen und Tricks aus Tekken einsetzen, so auch „Evil Mist“ und „Submission“-Aktionen.
- Andere Tekken-Charaktere wie Anna Williams und Heihachi tauchen auch in diesem Spiel auf.

**Die Spieler erleben das 360-Grad-Kampfsystem** mit hunderten von möglichen Angriffen in alle Richtungen, bei Benutzung beider Analog-Sticks. Sie werden lernen, akrobatische Bewegungen zu beherrschen und mit Hand- und Feuerwaffen zu kämpfen.

**Innovatives „Critical Hit“-Zielsystem** – die Spieler können den „X-ray vision“-Modus (Röntgen-Modus) benutzen, um die Knochen und inneren Organe ihrer Feinde gezieht anzugreifen.

**Schleichen und Spionieren** sind zwei essentielle Bestandteile jedes verdeckten Einsatzes. Feinde werden lautlos ausgeschaltet. Um sich Zugang zu sonst verschlossenen Bereichen zu verschaffen, muss man so manchem Opfer den Fingerabdruck mithilfe des Fingerabdruckscanners stehlen.

**Riesige Spielgebiet** mit mehr als 140 Räumen zum Erkunden und über 20 Stunden spannendem Gameplay.

Neben dem Story-Modus gibt es außerdem auch **aufregende Mehrspieler-Modi**. Death by Degrees verfügt somit über eine außerordentliche Langzeit-Motivation. Es gibt einen Herausforderungsmodus, einen spezieller Anna-Modus, einen Scharfschützenmodus, einen Schwebekamera-Modus sowie einen Puzzlemodus.

Die umfangreiche Story erschließt sich dem Spieler zum einen durch gerenderte Echtzeit-Filme, die Death by Degrees zu einem wahren Augenschmaus und cineastischen Abenteuer machen. Zum anderen wird die Geschichte auch durch brillante In-Game-Filmsequenzen weitergeführt, die von keinem geringeren als Shirogumi Inc. geschaffen, die auch für die filmische Untermalung von Spielen wie Onimusha 2™ und Resident Evil Zero™ verantwortlich waren.

Für weitere Informationen über SCEE-Titel besuchen Sie bitte unsere Website:  
[www.playstation.com](http://www.playstation.com)

**Entwickler:** Namco **Genre:** Action-Adventure  
**Anzahl der Spieler:** 1 Spieler (Einzelkonsole) **Plattform:** PlayStation®2  
**Zubehör:** Analog Controller (DUALSHOCK®2),  
Memory Card (8MB) (für PlayStation®2),  
**Veröffentlichung:** 1. Quartal 2005

**Sony Computer Entertainment Europe Ltd.**

Sony Computer Entertainment Europe mit Sitz in London ist verantwortlich für Vertrieb, Marketing und Verkauf von und PlayStation®2-Hardware und -Software in 102 Territorien in ganz Europa, dem Mittleren Osten, Afrika und Ozeanien. Bis Ende September 2003 wurden über 38 Millionen PlayStation®- und PS one®- Einheiten in diesen PAL-Territorien ausgeliefert, weltweit waren es über 95 Millionen. Zwischen dem Europadebüt am 24. November 2000 und dem 13. Januar 2004 wurden über 24,5 Millionen PlayStation®2-Einheiten in den PAL-Territorien ausgeliefert, weltweit waren es insgesamt über 70 Millionen. Das macht sie zu einem der erfolgreichsten Computer-Unterhaltungsprodukte der Geschichte.

PlayStation und das PlayStation-Logo, PS one und PS2 sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

©Namco Ltd.

Weitere Informationen zu PlayStation®-Produkten finden Sie unter <http://www.scee.com> und <http://www.playstation.com> .